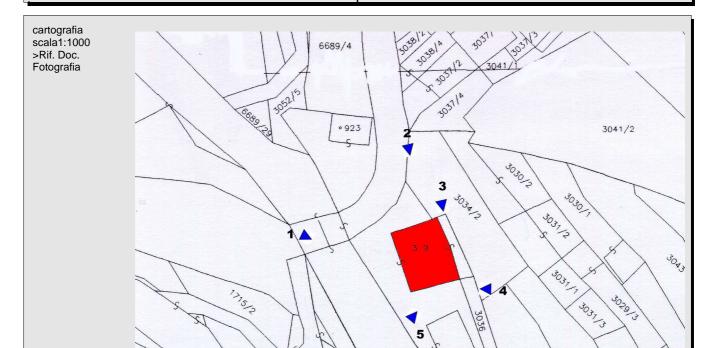
PIANO GENERALE PER LA TUTELA DEGLI INSEDIAMENTI STORICI - BEDOLLO

Schedatura Storica Scheda N: 1

Comune amministrativo: BEDOLLO
Comune catastale: BEDOLLO
Indirizzo/località: Pistoria (Centrale)

Particella: P.ED. 349
Data Rilievo: 02/11/2000

Rilevatore/i: Carli - Dissegna





PIANO GENERALE PER LA TUTELA DEGLI INSEDIAMENTI STORICI - BEDOLLO

Schedatura Storica Scheda N: 1





Prospetto nord

fotografia n. 3

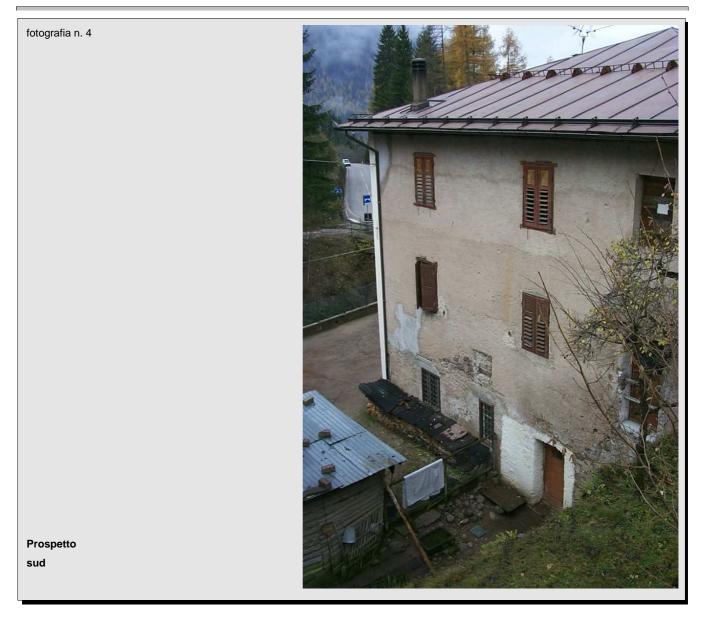


Prospetto est

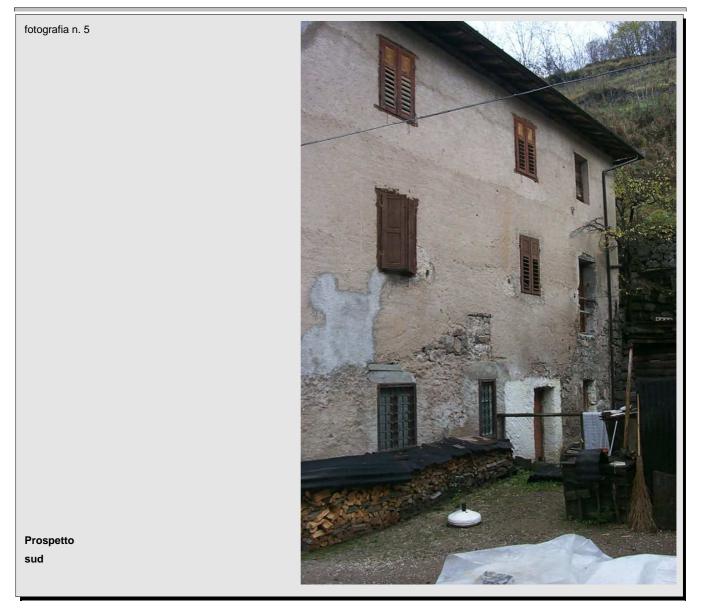
PIANO GENERALE PER LA TUTELA DEGLI INSEDIAMENTI STORICI - BEDOLLO Schedatura Storica Scheda N: 1



PIANO GENERALE PER LA TUTELA DEGLI INSEDIAMENTI STORICI - BEDOLLO Schedatura Storica Scheda N: 1



PIANO GENERALE PER LA TUTELA DEGLI INSEDIAMENTI STORICI - BEDOLLO Schedatura Storica Scheda N: 1



PIANO GENERALE PER LA TUTELA DEGLI INSEDIAMENTI STORICI - BEDOLLO

Schedatura Storica Scheda N: 1

ANALISI

1Tipologia funzionaleedificio commercialeNedificio prevalentemente residenzialeA

2 Epoca di costruzione anteriore al 1860 8

3 Tipologia architettonica storica media definizione 6

4 Permanenza dei volumetrici originali 2 Totale pt.2 + pt.3 14 caratteri formali costruttivo 1

tradizionali

complementari

decorativi

1

Totale pt.4 5 Totale punteggio 19

5 Degrado nullo 6 Grado di utilizzo utilizzato

7 Spazi pertinenza media qualità

8 Vincoli legislativi

9 Categoria di intervento agricola interesse secondario di tutela ambientale

piano precedente

10 Note

11 Coperturelamiera lisciaColoremarrone12 Spazi di pertinenzacortilePavimentazione sterrato Accessosterrato

13 Recinzioni muro in pietra Tipologia muro

PROGETTO

14 Categoria d'intervento Rif. matrice 7 P2

15 Tipologia attuale Rif. matrice 7 A2 **Tipologia di progetto** Rif. matrice 7 P2

16 Volume in ampliamento Tipologia del volume in ampliamento

SopraelevazioneRif. matrice 7 P2Ripristino tipologicoRif. matrice 7 P2Ampliamento lateraleRif. matrice 7 P2

17 Manto di copertura Rif. matrice 7 P4 Forma della copertura Rif. matrice 7 P4

18 Vincoli di progetto

19 Superfetazioni da eliminare